



デバイスの記事 システムの記事

低コストFPGAとソフト・マクロのCPUを使ったシステム開発

FPGAの高集積化が進み,一つのFPGAであっても多く の機能を処理することが求められるようになりました、そ のため, FPGA向けに無償, あるいは低価格で提供される CPUコアや,それらの開発環境も充実してきています. LSIは, すべてハード・ワイヤードで設計すればよいと いうものではありません、ソフトウェア的な処理 のほうが効率的な場合には, CPUコアを活用す べきです.本特集では,低コストFPGAフ ァミリで利用できるソフト・マクロの CPUコアに注目し, その効果的な

"FPGAマイコン"の特徴と将来への期待 FPGAでソフト・マクロの CPUを使う理由

浅井 剛



活用法を解説します.

32ビットRISCプロセッサ・コア「LatticeMico32」レビュー オープン・ソースのCPUコアの実力を試す

山際伸-

本誌7月号付属FPGA基板に2個のMicroBlazeを実装する 機能分散型マルチコアLSIを設計してみよう

松本康明

Nios C-to-Hardware アクセラレーション・コンパイラを使いこなす ソフトのハード化でボトルネックを解消する

Nios とµClinuxを実装したシステムLSIの実現 FPGAで組み込みOSを活用する

中根隆康,福島雅史